

# COME ON DOWN

Choreograaf : Gudrun Schneider  
Soort Dans : 4 muurs lijn dans  
Tellen : 48  
Info : 106 Bpm – Intro 16 tellen  
Muziek : “Come On Down” by High Valley

## 1-8 Chassé Right, Sailor ¼ Left, Forward, Kick Ball Step, Forward

1 RV stap opzij  
& LV sluit  
2 RV stap opzij  
3 LV ¼ draai Li-om, kruis achter RV  
& RV stap naast LV  
4 LV stap opzij  
5 RV stap voor  
6 LV schop voor  
& LV sluit aan op de bal van de voet  
7 RV stap voor  
8 LV stap voor

## 9-16 Heel Switches, Rock Forward Recover, Together, Back Left & Right, Coaster

1 RV tik Re-hak voor  
& RV sluit  
2 LV tik Li-hak voor  
& LV sluit  
3 RV stap voor  
4 LV gewicht terug  
& RV sluit  
5 LV stap achter  
6 RV stap achter  
7 LV stap achter  
& RV sluit  
8 LV stap voor

## 17-24 Pivot ¼ Left, Behind Side Cross, ¼ Right Back, ¼ Right Side, Point Forward, Point Side

1 RV stap voor  
2 R+L ¼ draai Li-om  
3 RV kruis achter LV  
& LV stap opzij  
4 RV kruis over LV  
5 LV ¼ draai Re-om, stap achter  
6 RV ¼ draai Re-om, stap opzij  
7 LV tik voor  
8 LV tik opzij

## 25-32 Sailor, Sailor ¼ Right, Heel Grind ¼ Left, Coaster

1 LV kruis achter RV  
& RV stap naast LV  
2 LV stap opzij  
3 RV ¼ draai Re-om, kruis achter LV  
& LV stap naast RV  
4 RV stap opzij  
5 LV stap op Li-hak voor, tenen rechts  
6 RV ¼ draai Li-om, stap achter  
7 LV stap achter  
& RV sluit  
8 LV stap voor

## 33-40 Rock Forward Recover, Triple Full Turn Right, Side Rock Recover, Together, Side, Together

1 RV stap voor  
2 LV gewicht terug  
3 RV ½ draai Re-om, stap op de plaats  
& LV sluit aan  
4 RV ½ draai Re-om, stap op de plaats  
5 LV stap opzij  
6 RV gewicht terug  
& LV sluit  
7 RV stap opzij  
8 LV stap naast RV

## 41-48 Shuffle Back, ¼ Left Chassé, Pivot ½ Left, Kick Ball Cross

1 RV stap achter  
& LV sluit aan  
2 RV stap achter  
3 LV ¼ draai Li-om, stap opzij  
& RV sluit  
4 LV stap opzij  
5 RV stap voor  
6 R+L ½ draai Li-om  
7 RV schop voor  
& RV sluit aan op de bal van de voet  
8 LV kruis over RV

### Begin opnieuw

### Restarts:

Dans de 2<sup>e</sup> muur t/m tel 40 en begin opnieuw

Dans de 5<sup>e</sup> muur t/m tel 32 en begin opnieuw

